



รายการการวางแผนธุรกิจดครงการมาศตรรกุคใหม่

# ตอนท่ 10

# พฤตกรรมผู้บรโภค 2

อาจารย์นชกานต์ กลบด

อาจารย์ประจำสาขาวิชาอุตสาหกรรมการบริการอาหาร

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร



# แบบจำลองพฤติกรรมผู้บริโภค (Model of Consumer Behavior)

Kotler, P. and Keller, K. (2014)

## CONSUMER BEHAVIOR

เป็นใคร? มีลักษณะอย่างไร? มีความเชื่อหรือค่านิยมอะไร?  
 มีวิถีชีวิตแบบไหน? คิดอะไร? คิดอย่างไร? ทำไมถึงคิดแบบนั้น?

สิ่งกระตุ้นทางการตลาด	สิ่งกระตุ้นอื่นๆ
<ul style="list-style-type: none"> <li>- ผลิตภัณฑ์</li> <li>- ราคา</li> <li>- สถานที่</li> <li>- การส่งเสริมการตลาด</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- เศรษฐกิจ</li> <li>- เทคโนโลยี</li> <li>- สังคม</li> <li>- วัฒนธรรม</li> </ul>

**ลักษณะของผู้ซื้อ**

- ปัจจัยด้านวัฒนธรรม
- ปัจจัยทางสังคม
- ปัจจัยส่วนบุคคล
- ปัจจัยทางจิตวิทยา

### Buyer's Black Box ความรู้สึกนึกคิดของผู้ซื้อ

**กระบวนการตัดสินใจของผู้ซื้อ**

- การตระหนักถึงปัญหา
- การหาข้อมูล
- การประเมินทางเลือก
- การตัดสินใจ
- พฤติกรรมหลังการซื้อ

ซื้ออะไร? ซื้อทำไม?

**การตัดสินใจซื้อ**

- การเลือกผลิตภัณฑ์
- การเลือกตราสินค้า
- การเลือกผู้จำหน่าย
- เวลาที่ซื้อ
- ปริมาณที่ซื้อ

มีกระบวนการตัดสินใจซื้ออย่างไร?



**การวิเคราะห์กลุ่มลูกค้าเป้าหมายและการวางตำแหน่งผลิตภัณฑ์**

- Segmentation
- Targeting
- Positioning

**กลยุทธ์ส่วนประสมทางการตลาด**

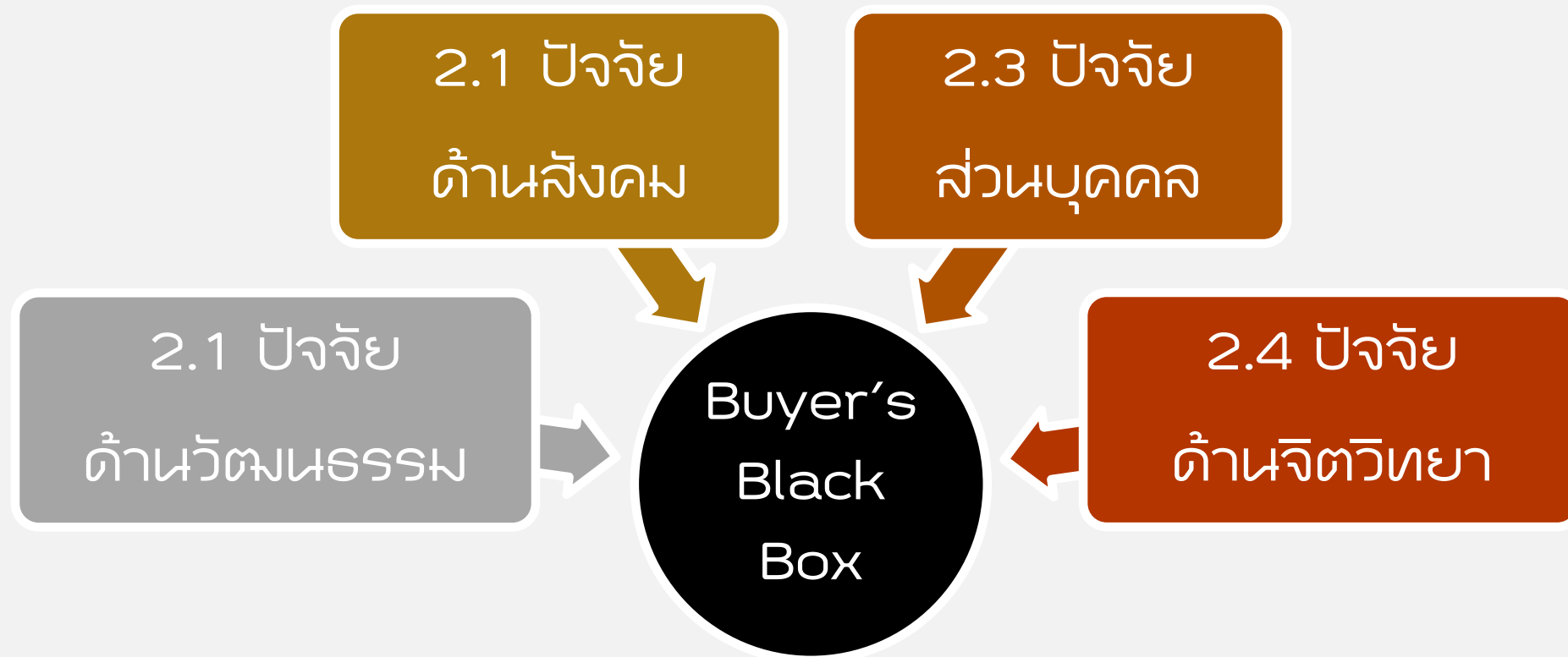
- Product
- Price
- Place
- Promotion

# แบบจำลองพฤติกรรมผู้บริโภค (Model of Consumer Behavior)

Kotler, P. and Keller, K. (2014)

## 2. ลักษณะของผู้ซื้อ (buyer's characteristics)

ลักษณะของผู้ซื้อนั้นจะถูกกระทบจากปัจจัยทางด้านต่างๆ และส่งผลกระทบต่อความรู้สึกนึกคิดของผู้ซื้อ (buyer's Black Box) โดยมีปัจจัย ดังนี้



# แบบจำลองพฤติกรรมผู้บริโภค (Model of Consumer Behavior)

Kotler, P. and Keller, K. (2014)

## 2.3 ปัจจัยส่วนบุคคล

### 2.3.1 อายุและลำดับขั้นของวงจรชีวิต (Age and Stage in the Life Cycle)

ผู้บริโภคจะซื้อสินค้าและบริการที่แตกต่างกันไปตลอดช่วงชีวิต โดยมีความสัมพันธ์กับอายุและลำดับขั้นของวงจรชีวิต เช่น สินค้าประเภทอาหาร เมื่ออยู่ในช่วงวัยรุ่นจะนิยมรับประทานอาหารประเภท Fast food แต่เมื่อเข้าสู่วัยผู้ใหญ่ก็จะให้ความสำคัญกับการรับประทานอาหารเพื่อสุขภาพมากขึ้น หรือกิจกรรมยามว่างของวัยรุ่น คือ การดูหนัง ฟังเพลง ร้องคาราโอเกะ แต่กิจกรรมยามว่างของผู้ใหญ่อาจจะเป็นการปลูกต้นไม้ ท่องเที่ยวเชิงธรรมชาติ เป็นต้น

# แบบจำลองพฤติกรรมผู้บริโภค (Model of Consumer Behavior)

Kotler, P. and Keller, K. (2014)

## 2.3 ปัจจัยส่วนบุคคล

### 2.3.2 อาชีพ (Occupation)

ผู้บริโภคที่อยู่ในอาชีพที่แตกต่างกัน ความต้องการในการใช้สินค้าหรือบริการก็จะแตกต่างกันออกไป ดังนั้นนักการตลาดสามารถออกแบบผลิตภัณฑ์ให้ตรงกับความต้องการของบุคคลที่อยู่ในแต่ละสาขาอาชีพได้ ตัวอย่างเช่น เครื่องคิดเลข ก็จะมีการออกแบบให้มีรุ่นเพื่อให้ผู้บริโภคแต่ละอาชีพ เช่น นักเรียน/นักศึกษา วิศวกร นักการเงิน นักบัญชี หรือพ่อค้า/แม่ค้าเลือกใช้ได้ตามความเหมาะสม

# แบบจำลองพฤติกรรมผู้บริโภค (Model of Consumer Behavior)

Kotler, P. and Keller, K. (2014)

## 2.3 ปัจจัยส่วนบุคคล

### 2.3.3 สถานการณ์ทางเศรษฐกิจ (Economic Circumstances)

สถานการณ์ทางเศรษฐกิจประกอบไปด้วย รายได้สำหรับใช้จ่าย เงินออมและสินทรัพย์ หนี้สิน อำนาจในการกู้ยืม ทัศนคติที่มีต่อการใช้จ่ายและการออม ของผู้บริโภคมีผลต่อการเลือกซื้อสินค้าและบริการ เช่น ในช่วงโควิด-19 คนจับจ่ายใช้สอยน้อย เนื่องจากตกงาน ขาดรายได้ เป็นต้นไป

# แบบจำลองพฤติกรรมผู้บริโภค (Model of Consumer Behavior)

Kotler, P. and Keller, K. (2014)

## 2.3 ปัจจัยส่วนบุคคล

### 2.3.4 รูปแบบการดำเนินชีวิต (Lifestyle)

คนแต่ละคนถึงแม้ว่าจะมาจากวัฒนธรรมย่อย ชั้นทางสังคม หรืออาชีพเดียวกันก็ตาม แต่ก็อาจจะมีรูปแบบการดำเนินชีวิตที่แตกต่างกันได้ ซึ่งจะมีผลต่อการเลือกซื้อสินค้าและบริการ โดยรูปแบบการดำเนินชีวิตนี้จะวัดจาก

1. Activities : กิจกรรม
2. Interests : ความสนใจ
3. Opinions : ความคิดเห็น

# แบบจำลองพฤติกรรมผู้บริโภค (Model of Consumer Behavior)

---

Kotler, P. and Keller, K. (2014)

## 2.3 ปัจจัยส่วนบุคคล

### 2.3.5 บุคลิกภาพและแนวความคิดของตนเอง (Personality and Self-Concept)

#### 1. บุคลิกภาพ (Personality)

หมายถึง รูปแบบของพฤติกรรมหรืออุปนิสัยของคนแต่ละคน ที่สะท้อนถึงความเป็นตัวตนของบุคคลนั้นๆ

#### 2. แนวความคิดของตนเอง (Self-Concept)

หมายถึง ความรู้สึกนึกคิดที่บุคคลมีต่อตนเอง



# แบบจำลองพฤติกรรมผู้บริโภค (Model of Consumer Behavior)

## CONSUMER BEHAVIOR

Kotler, P. and Keller, K. (2014)



# แบบจำลองพฤติกรรมผู้บริโภค (Model of Consumer Behavior)

---

Kotler, P. and Keller, K. (2014)

## 2.4 ปัจจัยด้านจิตวิทยา

### 2.4.1 การจูงใจ (Motivation)

เป็นพลังกระตุ้นหรือพลังผลักดันที่อยู่ภายในตัวบุคคล ซึ่งกระตุ้นให้บุคคลกระทำหรือดำเนินการให้ได้มาซึ่งเป้าหมายที่ตั้งไว้ โดยอาจจะเกิดจากภายในตัวบุคคล หรืออาจถูกกระทบจากปัจจัยภายนอก เช่น ส่วนประสมทางการตลาด (4 P's) วัฒนธรรม หรือชั้นทางสังคม

# แบบจำลองพฤติกรรมผู้บริโภค (Model of Consumer Behavior)

Kotler, P. and Keller, K. (2014)

## ทฤษฎีลำดับขั้นความต้องการของมาสโลว์

### Maslow's hierarchy of needs model



# แบบจำลองพฤติกรรมผู้บริโภค (Model of Consumer Behavior)

Kotler, P. and Keller, K. (2014)

## 2.4 ปัจจัยด้านจิตวิทยา

### 2.4.2 การรับรู้ (Perception)

เป็นกระบวนการที่บุคคลทำการคัดเลือก จัดระเบียบ และตีความหมายของข้อมูล เพื่อกำหนดเป็นภาพที่มีความหมายขึ้นมา มี 4 ขั้นตอน คือ

1. Selective Exposure : การเลือกเปิดรับข้อมูล
2. Selective Attention : การเลือกสนใจข้อมูล
3. Selective Distortion : การเลือกตีความข้อมูล
4. Selective Retention : การเลือกที่จะจดจำข้อมูล

# แบบจำลองพฤติกรรมผู้บริโภค (Model of Consumer Behavior)

Kotler, P. and Keller, K. (2014)

## 2.4 ปัจจัยด้านจิตวิทยา

### 2.4.3 การเรียนรู้ (Learning)

คือ การเปลี่ยนแปลงในพฤติกรรมของคนที่เกิดขึ้นจากประสบการณ์ที่ผ่านมาของคนแต่ละคน ซึ่งจะมีผลต่อพฤติกรรมการซื้อของผู้บริโภค ตัวอย่างเช่น ถ้าหากเราใช้โทรศัพท์มือถือยี่ห้อ OPPO แล้วมีความพึงพอใจในคุณภาพสินค้า ดังนั้นหากเราอาจจะซื้อโทรศัพท์มือถือเครื่องใหม่โอกาสที่จะเลือกซื้อโทรศัพท์มือถือยี่ห้อ OPPO ก็มีมากขึ้น

# แบบจำลองพฤติกรรมผู้บริโภค (Model of Consumer Behavior)

Kotler, P. and Keller, K. (2014)

## 2.4 ปัจจัยด้านจิตวิทยา

### 2.4.4 ความเชื่อและทัศนคติ (Beliefs and Attitudes)

ความเชื่อ (Beliefs) เป็นความรู้สึกนึกคิดที่บุคคลมีต่อสิ่งใดสิ่งหนึ่ง อยู่บนพื้นฐานของความรู้ ความคิดเห็นส่วน ทัศนคติ (Attitudes) เป็นการประเมินความพึงพอใจหรือไม่พึงพอใจของบุคคล ความรู้สึกด้านอารมณ์ และแนวโน้มการปฏิบัติต่อสิ่งใดสิ่งหนึ่ง

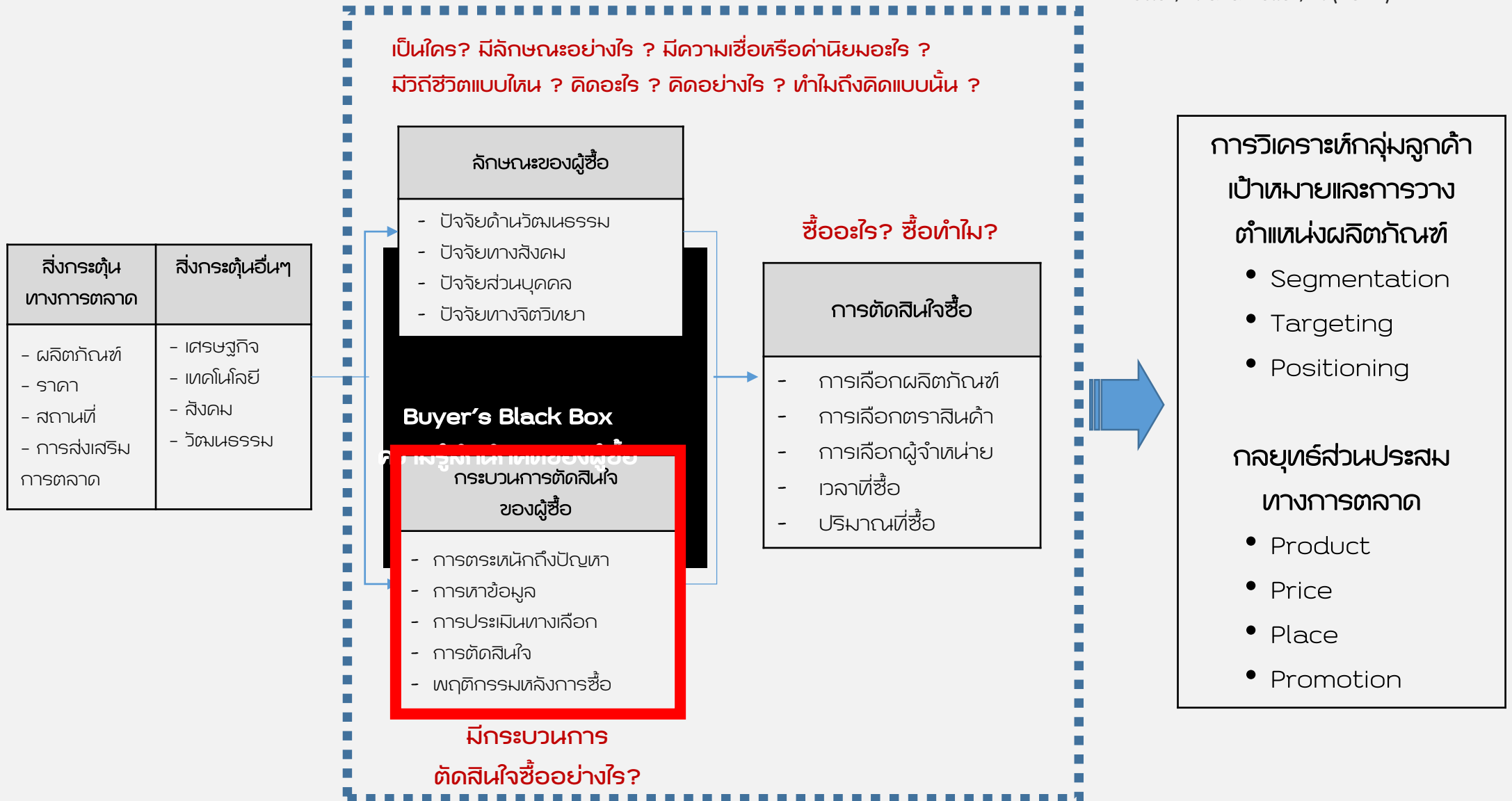
ทั้งความเชื่อและทัศนคติจะมีผลต่อการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการของผู้บริโภค ซึ่งผู้บริโภคอาจมีความเชื่อและทัศนคติที่ไม่ถูกต้อง ดังนั้นหน้าที่ของนักการตลาดคือการสื่อสารเพื่อแก้ไขความเชื่อและทัศนคติเหล่านั้น

เช่น ความเชื่อและทัศนคติในการรับประทานยาฟ้าทะลายโจร เพื่อป้องกันโรคโควิด-19

# แบบจำลองพฤติกรรมผู้บริโภค (Model of Consumer Behavior)

## CONSUMER BEHAVIOR

Kotler, P. and Keller, K. (2014)



# แบบจำลองพฤติกรรมผู้บริโภค (Model of Consumer Behavior)

## 3. กระบวนการตัดสินใจของผู้ซื้อ (buyer's decision process)

Kotler, P. and Keller, K. (2014)

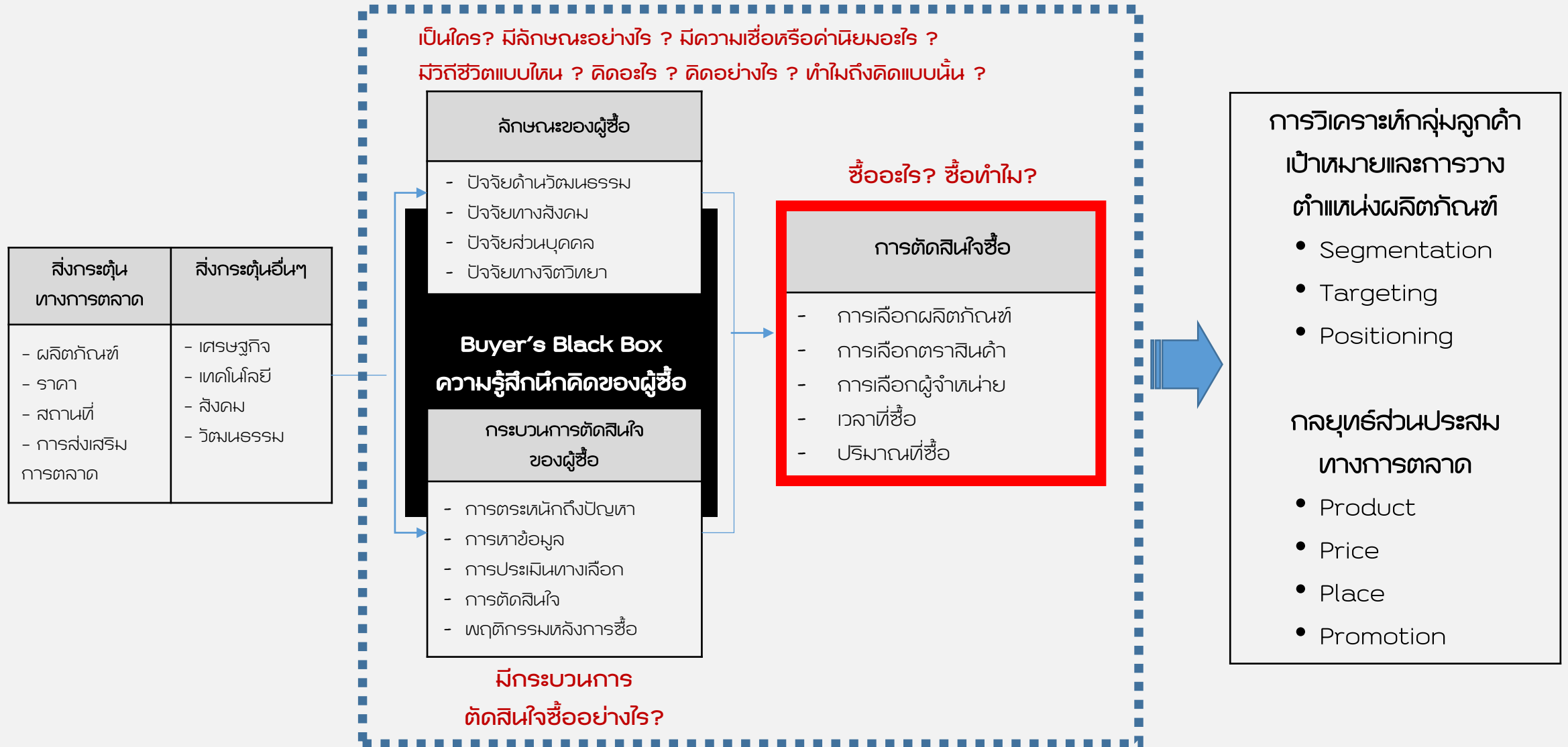




# แบบจำลองพฤติกรรมผู้บริโภค (Model of Consumer Behavior)

## CONSUMER BEHAVIOR

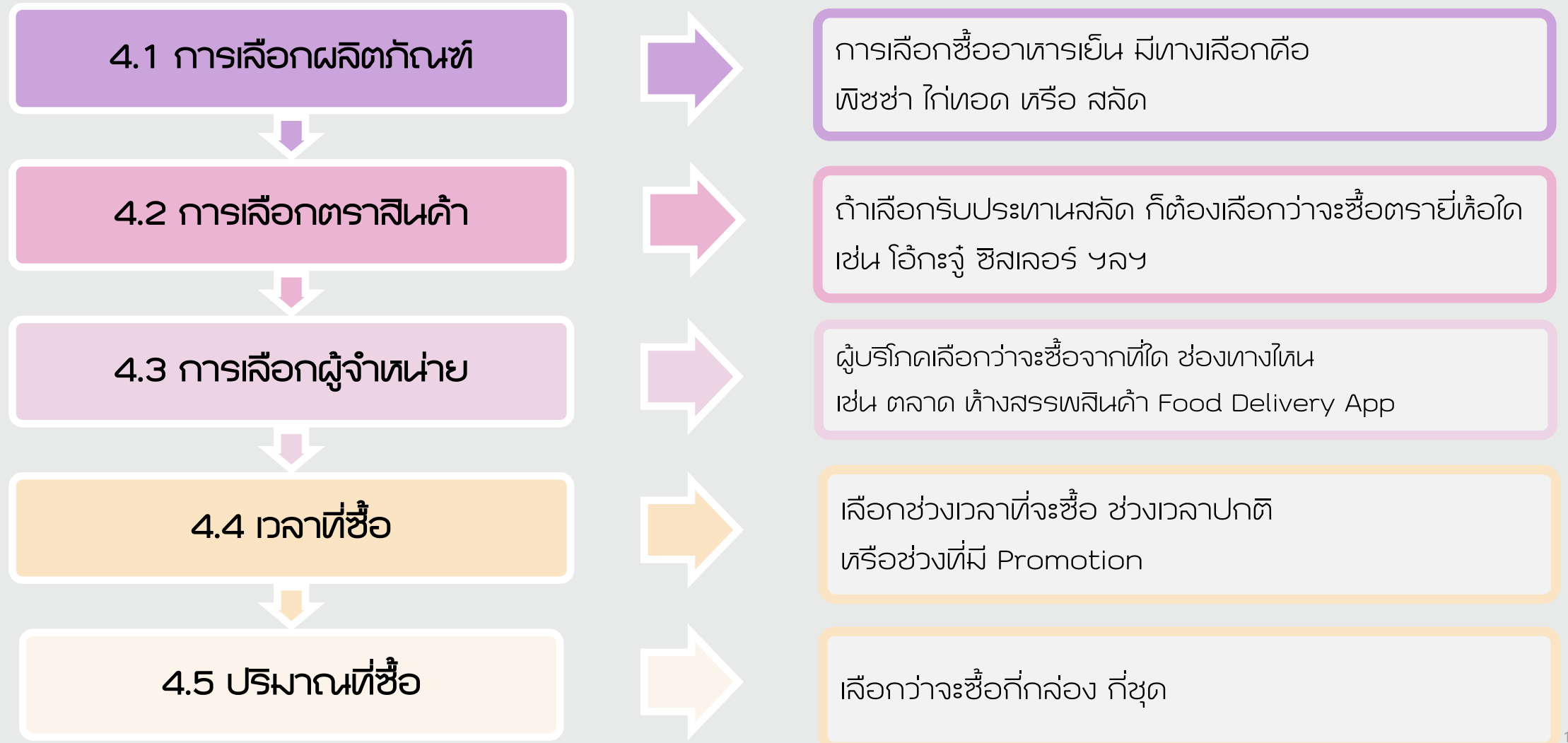
Kotler, P. and Keller, K. (2014)



# แบบจำลองพฤติกรรมผู้บริโภค (Model of Consumer Behavior)

Kotler, P. and Keller, K. (2014)

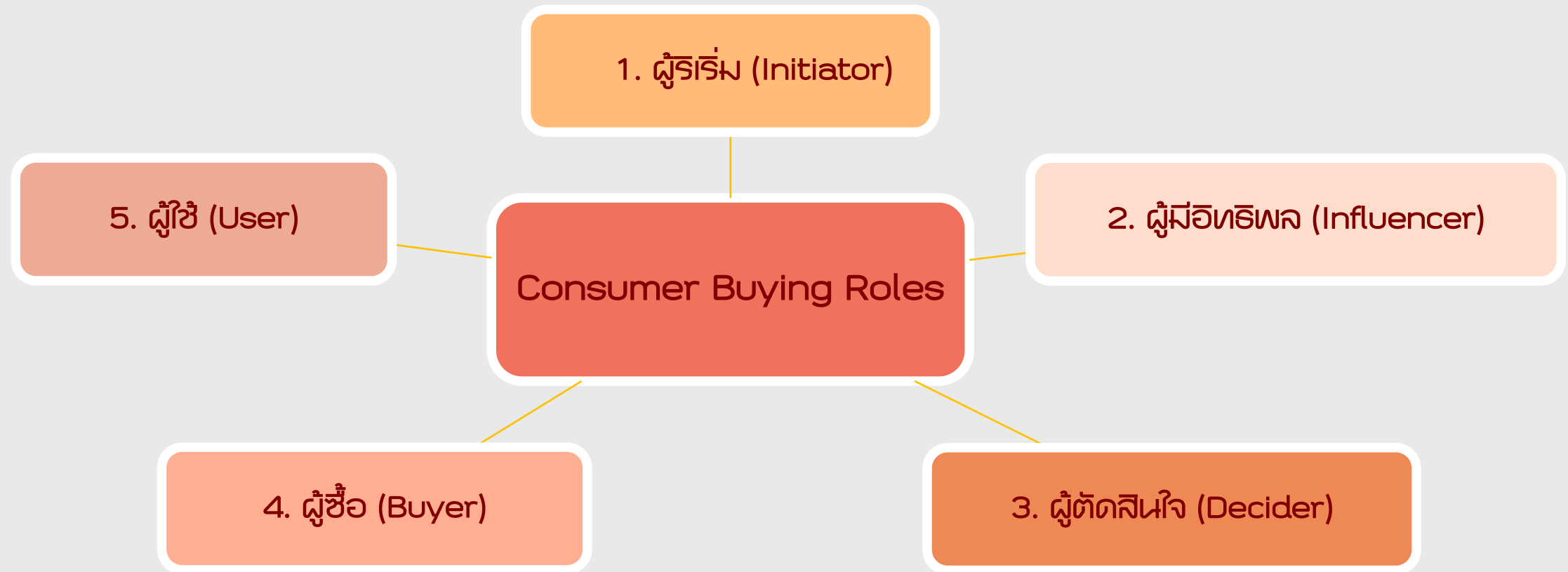
## 4. การตัดสินใจซื้อ (purchase decision)



# พฤติกรรมผู้บริโภค (Consumer Behavior)

บทบาทของผู้บริโภคที่เกี่ยวข้องกับกระบวนการตัดสินใจของผู้ซื้อ

(Consumer Buying Roles)



# แบบจำลองพฤติกรรมผู้บริโภค (Model of Consumer Behavior)

Kotler, P. and Keller, K. (2014)

## สรุปและการนำทฤษฎีไปประยุกต์ใช้

ผู้ประกอบการและนักการตลาดจะต้องสนใจและจัดสิ่งกระตุ้นทางการตลาด เพื่อให้ผู้บริโภคเกิดความต้องการซื้อ

ความรู้สึกนึกคิดของผู้ซื้อ เปรียบเสมือนนกปล่อยดำ ที่ผู้ประกอบการไม่สามารถทราบได้ ดังนั้นจึงต้องพยายามค้นหา โดยวิเคราะห์จากองค์ประกอบและปัจจัยทั้งหมด เพื่อนำไปสู่การวิเคราะห์กลุ่มลูกค้าเป้าหมาย และการวางตำแหน่งผลิตภัณฑ์ รวมถึงกลยุทธ์ทางการตลาดด้วย



รายการการวางแผนธุรกิจดครงการมาศตรียุคใหม่

**THE END**

อาจารย์นิชกานต์ กลับดี

อาจารย์ประจำสาขาวิชาอุตสาหกรรมบริการอาหาร

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร

